

Prata med varandra om problemet eller idé.

**Problem/fråga/
behov/idé**

Omvärlds- bevakning/ marknadsanalys

Sök information om problemet.

Titta på vad som har gjorts.

Fråga möjliga användare.

Intervjua personer som vet.

Ha en brainstorming och kom på en massa idéer. Rita, förklara och beskriv! Kom ihåg att inga idéer är dåliga!

Idégenerering

Presentera alla skisserna, diskutera och rösta på vilka idéer ni tycker är bäst!

Utvärdering

Visa hur idé ska fungera och användas i skisserna.

De ideér som ni har valt vidarearbetas genom skisser.

Designkoncept

Bestäm material.

Gör en prototyp.

Konstruktion

Ta fram ritningar på idén.

Från konstruktörens ritningar produceras färdiga komponenter och detaljer. Alla delar skapas och byggs.

Hårdvaru- utveckling

I ett datorprogram skapas produktens "beteende": Hur produkten ska fungera, vad den ska kunna göra osv.

Mjukvaru- utveckling

Fråga användarna vad de tycker om produktens utseende och funktion.

Utvärdering med testperson

Presentera resultatet och gör en kort sammanfattning av vad som har fungerat under projektet och vad ni har lärt er.

Slutresultat!